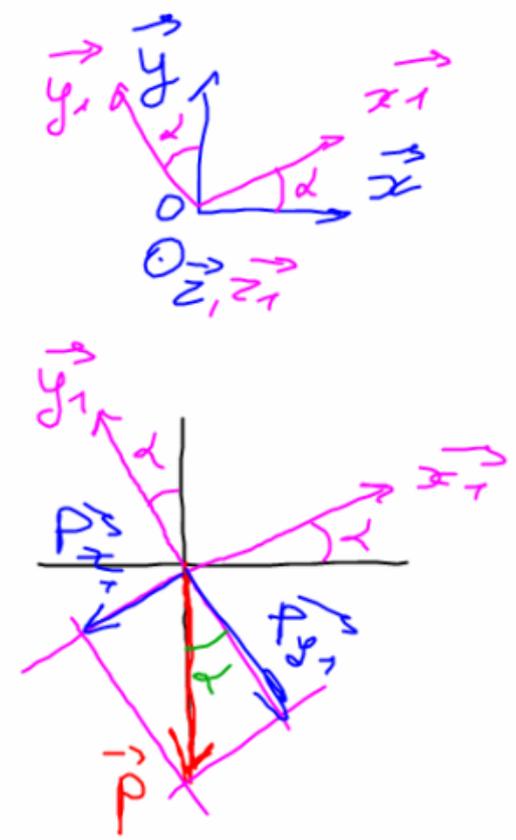
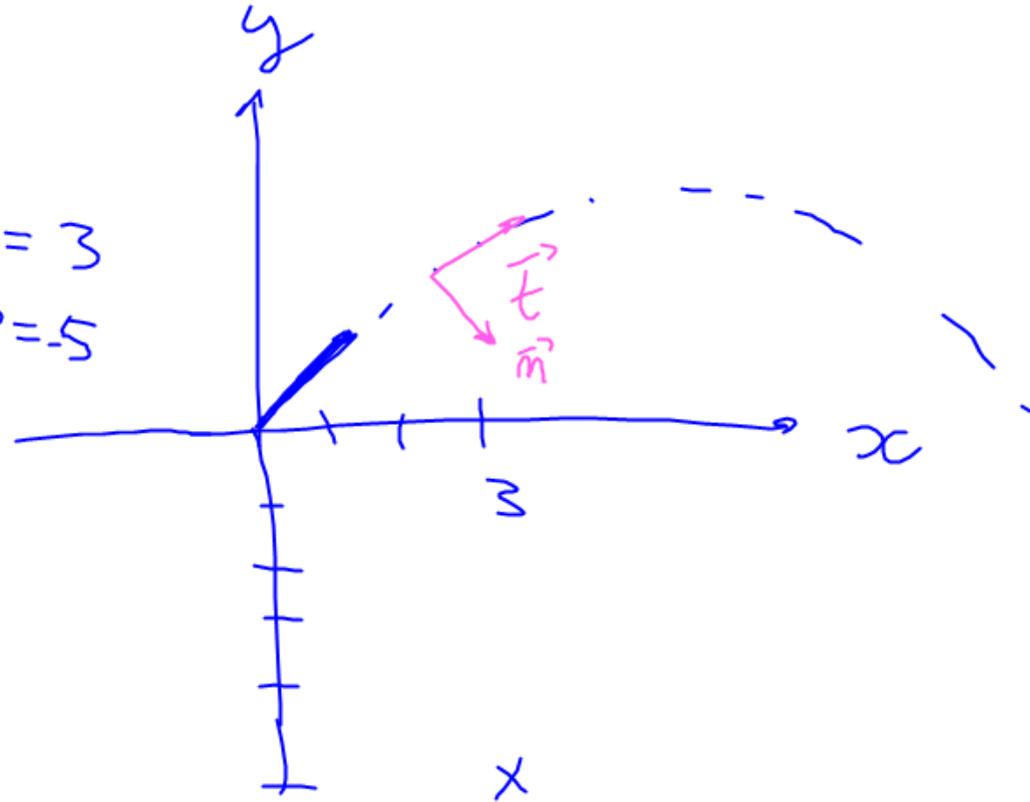


$\|\vec{T}\| = 100 \text{ N}$   
 $m = 10 \text{ kg}$



$$\begin{cases} x(t) = 5 \cdot t - 2 \\ y(t) = -8 \cdot t + 3 \end{cases}$$

pour  $t = 1$  :  $x = 5 - 2 = 3$   
 $y = -8 + 3 = -5$



$$\vec{P} \begin{cases} -P \sin \alpha \\ -P \cos \alpha \\ 0 \end{cases}$$

$$\vec{P} = \begin{pmatrix} -P \sin \alpha \\ -P \cos \alpha \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -P \\ 0 \end{pmatrix}_R$$

$$\vec{T} \begin{cases} T \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

$$\vec{N} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ 0 \end{cases} \quad \vec{F} \begin{cases} -F \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

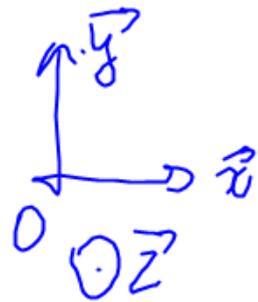
$$\begin{aligned} \vec{P} &= (-P \sin \alpha) \cdot \vec{x}_1 + (-P \cos \alpha) \cdot \vec{y}_1 \\ &= (-P) \cdot \vec{y} \end{aligned}$$

$$\sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G$$

$$(-P \sin \alpha) \vec{x}_1 + (-P \cos \alpha) \vec{y}_1 + T \cdot \vec{x}_1 + N \cdot \vec{y}_1 + (-F) \vec{x}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{x}_1$$

$$((-P \sin \alpha) + T - F) \vec{x}_1 + (-P \cos \alpha + N) \vec{y}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{x}_1$$

$$\begin{aligned} \vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1 &= 0 \\ \vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1 &= 1 \end{aligned}$$



$$\sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G$$

$$(-P \cos \alpha) \vec{x}_1 + (-P \sin \alpha) \vec{y}_1 + T \cdot \vec{x}_1 + N \cdot \vec{y}_1 + (F) \vec{x}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{x}_1$$

$$\left( (-P \cos \alpha) + T - F \right) \vec{x}_1 + (-P \sin \alpha + N) \vec{y}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{x}_1$$

Coordonnées (vecteurs)

$$\sum \vec{F} \cdot \vec{x}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{x}_1$$

$$/ 0 \vec{x}_1$$

$$(-P \cos \alpha) + T - F = m \cdot a_G$$

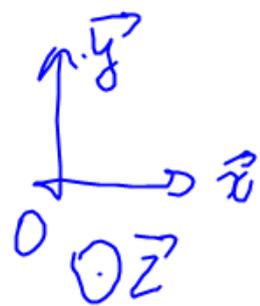
équation  
(nombres)

$$\sum \vec{F} \cdot \vec{y}_1 = m \cdot a_G \cdot \vec{y}_1$$

$$(-P \sin \alpha) + N = 0$$

$$\vec{x}_1 \cdot \vec{y}_1 = 0$$

$$\vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1 = 1 \quad 4/11$$



projection sur  $\vec{x}_1$

$$\vec{A} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} \quad \vec{B} \begin{pmatrix} -2 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{A}\| = \sqrt{2^2 + 3^2 + (-5)^2}$$

5/11

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot \vec{B} &= \|\vec{A}\| \cdot \|\vec{B}\| \cdot \cos(\vec{A}, \vec{B}) \\ &= 2 \cdot (-2) + 3 \cdot (-5) + (-5) \cdot 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &\vec{u} \quad \vec{v} \\ \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v}) &= \\ \vec{u} \cdot \vec{v} &= u_x v_x + u_y v_y + u_z v_z \\ \cos(\vec{u}, \vec{v}) &= \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} \end{aligned}$$

$$\vec{x} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{y} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{z} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{x} = 1 \cdot \vec{x}$$

$$\vec{x} \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1$$

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$$

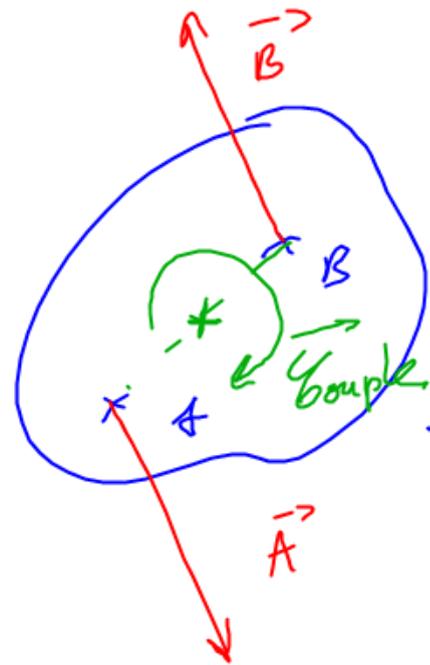
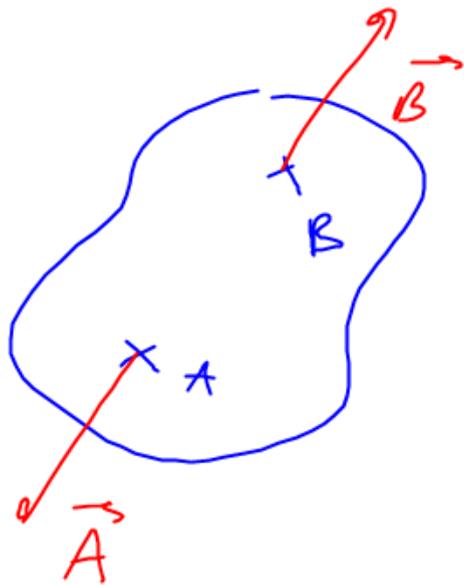
mvmt de translati uniforme

$$\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

$$\Sigma \vec{F} = \vec{0}$$

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{0}$$

$$\vec{A} = -\vec{B}$$



$$\Sigma \vec{F} = \vec{0}$$

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{0}$$

$$\vec{A} = -\vec{B}$$

6/11

$$\Sigma \vec{F} \cdot \vec{r} = 0$$

$$\Sigma \vec{F} = \vec{0}$$

$$\mathcal{G}_{2 \rightarrow 1} = \left\{ \begin{array}{c} \xrightarrow{\quad} \\ A_{2 \rightarrow 1} \end{array} ; \mathbb{M}_A \xrightarrow{\quad} \right\}_A$$

$$\mathcal{G}_{2/1} = \left\{ \begin{array}{c} \xrightarrow{\quad} \\ \Omega_{2/1} \end{array} ; \mathbb{V}_A \xrightarrow{\quad} \right\}_A$$

$$\mathcal{Y}_{2 \rightarrow 1} = \left\{ \begin{array}{c} X_A \\ Y_A \\ Z_A \end{array} \quad \begin{array}{c} L_A \\ M_A \\ N_A \end{array} \right\}_A$$

$$\mathcal{Y}_{2/1} = \left\{ \begin{array}{c} W_{x2/1} \\ W_{y2/1} \\ W_{z2/1} \end{array} \quad \begin{array}{c} V_{Ax2/1} \\ V_{Ay2/1} \\ V_{Az2/1} \end{array} \right\}_A$$

# 1. Introduction

On appelle action mécanique toute cause physique capable :

- de maintenir un équilibre
- de mettre en mouvement ou de modifier le mouvement d'un solide
- de déformer un solide

8/11

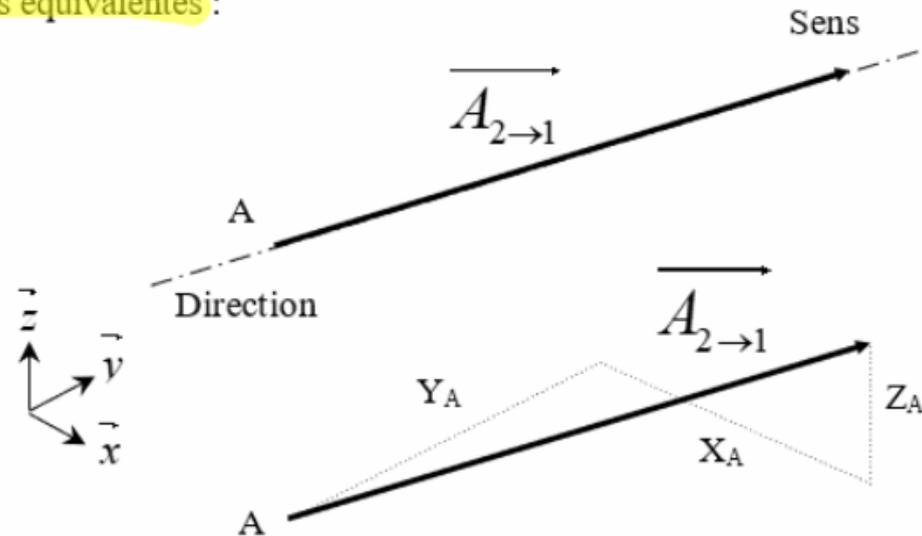
Ce concept regroupe les notions de force ou de moment de force utilisées en mécanique générale.

## 2. Notion de force (ou Effort)

Une force est modélisée par un vecteur lié, c'est-à-dire un vecteur avec un point d'application.

On peut modéliser cette force de deux manières équivalentes :

- graphiquement :
  - pt d'application
  - direction
  - sens
  - norme
- analytiquement :
  - point d'application
  - coordonnées

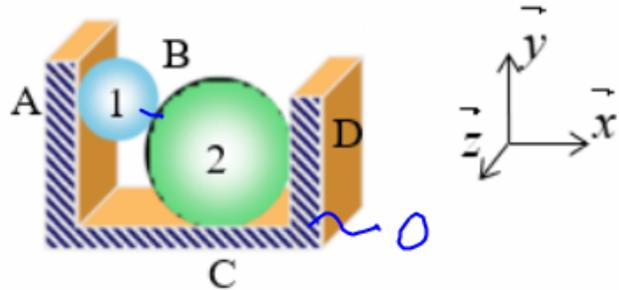


La norme vaut  $\|\vec{A}_{2 \rightarrow 1}\| = \sqrt{X_A^2 + Y_A^2 + Z_A^2}$

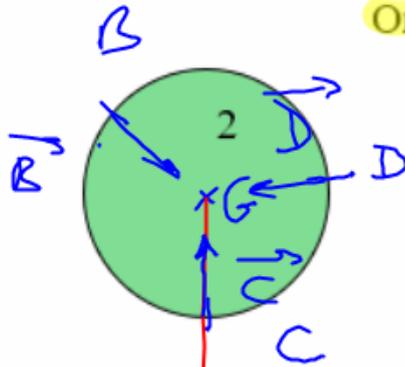
## Force ponctuelle

Bilan des actions mécaniques ext.

(BAME)



On isole 2 :



$$G_{pes \to 2} = \vec{P}_2$$

## Modélisation graphique :

(Hors poids) B, C et D

- point d'application :  
centre de gravité de la surface de contact
- direction :  
normale à la surface de contact
- sens :  
vers la "matière" du Solide isolé
- norme :  
à déterminer par le PFD

(Principe Fondamental de la Dynamique)

$$\vec{B}_{1 \to 2}$$

$$\vec{C}_{0 \to 2}$$

$$\vec{D}_{0 \to 2}$$

$$\vec{G}_{pes \to 2}$$



