\times

La tension moyenne de sortie et le rapport cyclique en fonction de la valeur de commande.

Complétez le tableau ci-dessous sachant que le rapport cyclique et la tension moyenne de sortie sont proportionnels à la valeur de commande.

Valeur de commande (de 0 à 255)	Rapport cyclique (ton / T)	Tension moyenne de sortie
0	0 %	0 V
1	0,332%	0,0136V
64	250/2	1,250
128	50 %	2,50
192	75%	3,76V
212	860/0	4,3 V
255	100 %	5 V

Remarque : la valeur de commande doit être une variable de type entier notée "int" en programmation (integer).

4. Programmation d'un MLI sous IDE Arduino

Du coté programmation, le signal MLI (ou PWM) est généré par la fonction : analogWrite (pin_MLI, valeur_MLI);

A partir du montage du cours « Entrées numériques » et du code à compléter ci-dessous (voir fichier prog_4_LED_analogWrite), réalisez un programme permettant d'allumer progressivement la <u>led</u> par paliers de 5 toutes les 200 ms sur la commande du MLI après pression du bouton poussoir.

Evaluar la nambra de natione muie la temme d'allumage de la led (et le vérifien)













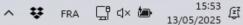












Le signal MLI de la carte Arduino Uno est caractérisé par :

- La fréquence des créneaux : de 500 Hz pour les broches 3, 5, 10 et 11 à 1000 Hz pour les broches 5 et 6
- L'amplitude des créneaux : 5V
- La profondeur du convertisseur numérique/analogique (CNA): 8 bits

Le nombre de bits du convertisseur numérique/analogique (CNA) correspond au nombre de valeurs pseudoanalogiques possibles. Un CNA de 8 bits permet une commande sur 256 valeurs (28), dans notre cas de 0 à 255 en décimal.

Conséquence : cela scinde la tension moyenne de "5V" de sortie en 256 pallier donc 255 valeurs (28-1).

A partir de ces informations on peut calculer, en fonction des besoins :

Le quantum, qui correspond à la plus petite variation de tension du CNA (pour un bit):

$$q = \frac{Amplitude\ des\ cr\'{e}neaux}{(2^{nombre\ de\ bits\ du\ CNA}) - 1} =$$

1.96_v

$$a = \frac{y_{B} - y_{A}}{\alpha_{B} - \alpha_{A}} = \frac{y_{B}}{1 \alpha_{B}} = \frac{5}{255} = \frac{5}{255}$$











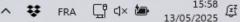








100



3/7

A partir du montage du cours « Entrées numériques » et du code à compléter ci-dessous (voir fichier prog_4_LED_analogWrite), réalisez un programme permettant d'allumer progressivement la <u>led</u> par paliers de 5 toutes les 200 ms sur la commande du MLI après pression du bouton poussoir.

Evaluez le nombre de paliers puis le temps d'allumage de la led (et le vérifier).

```
prog 4 LED analogWrite §
int broche LED = 3;
int broche BP = 2;
                                                                           ex: t = 2000
int etat BP;
void setup() {
  pinMode(broche LED, OUTPUT);
 pinMode(broche BP, INPUT);
void loop() {
 etat BP = digitalRead(broche BP);
                                    //enregistre l'état du bouton poussoir dans la variable etat_BP
                                            temps boude for 

t= 200.255 ~ 10200 ms
    if(etat BP == 1) {
    for (int i = 0; i \le 25; i = 1+5){
     analogWrite(broche_LED, i);
     delay(200);
   digitalWrite(broche LED, 0);
```

```
5/7
```

```
i = i + 10
delay (20)
<u>if (etat_BP == 1) { _ _</u>
   for (int i = 0; i \le 255 ; i = i + 25
                                             ) {
     analogWrite Proche_LED, i);
    delay( 200 );
   for (int i = 255; i >= 0 ; i = i - 25 ) {
     analogWrite(broche LED, i);
     delay( 200 );
```

1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 5 - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 3 - 1 - 4 - 1 - 5 - 1 - 6

```
prog 5 RGB analogWrite
int bouton = 2;
int etat_bouton;
int led_R = 11;
int valeur_R = 255; // de 0 à 255
int led G = 10;
int valeur_G = 126; // de 0 à 255
int led_B = 9;
int valeur_B = 67; // de 0 à 255
void setup(){
  pinMode(bouton, INPUT);
  pinMode(led_R,OUTPUT);
  pinMode(led_B,OUTPUT);
  pinMode(led G,OUTPUT);
  //mise à zéro
  analogWrite (led_R,0);
  analogWrite (led_B,0);
  analogWrite (led_G,0);
void loop(){
  etat_bouton = digitalRead(bouton);
  if(etat_bouton == 1) {
```

















analogWrite(led_R, valeur_R);











