

```
sketch_apr01a | Arduino 1.8.12
Fichier Édition Croquis Outils Aide

sketch_apr01a $
int brocheLed = 11;

void setup() {
  pinMode(brocheLed, OUTPUT);
}

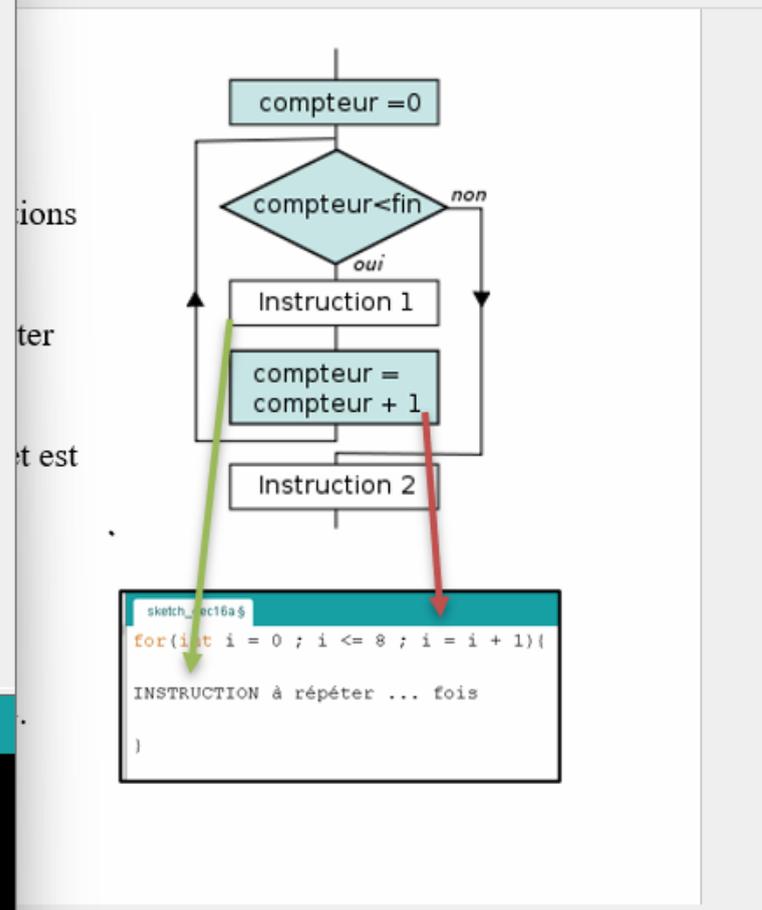
void loop() {
  for (int i = 0; i < 7; i = i + 1) {
    digitalWrite(brocheLed, 1);
    delay(250);
    digitalWrite(brocheLed, 0);
    delay(250);
  }
  delay(1500);
}
```

Formatage automatique terminé.



Création de tableau Disposition du tableau 2/4

Rédacteur Compléments



```
sketch_apr01a $
for(int i = 0 ; i <= 8 ; i = i + 1){
  INSTRUCTION à répéter ... fois
}
```



prog\_3\_seq\_RGB\_digital

```
}  
  
void loop() {  
  etat_bouton = digitalRead(bouton);  
  if(etat_bouton == 1) {  
    for(int i = 0; i <= 2; i++){  
      digitalWrite(led_R, Seq_R[i]);  
      digitalWrite(led_G, Seq_G[i]);  
      digitalWrite(led_B, Seq_B[i]);  
      delay(500);  
    }  
  }  
  else {  
    digitalWrite(led_R, 0);  
    digitalWrite(led_G, 0);  
    digitalWrite(led_B, 0);  
  }  
}
```

R[0] R[1] R[2]  
G[0] G[1] G[2]  
B[0] B[1] B[2]

Range 0 1 2

```
int led_R = 10;  
int Seq_R[] = {1, 0, 0};  
int led_G = 11;  
int Seq_G[] = {0, 1, 0};  
int led_B = 9;  
int Seq_B[] = {0, 0, 1};
```

Téléversement terminé

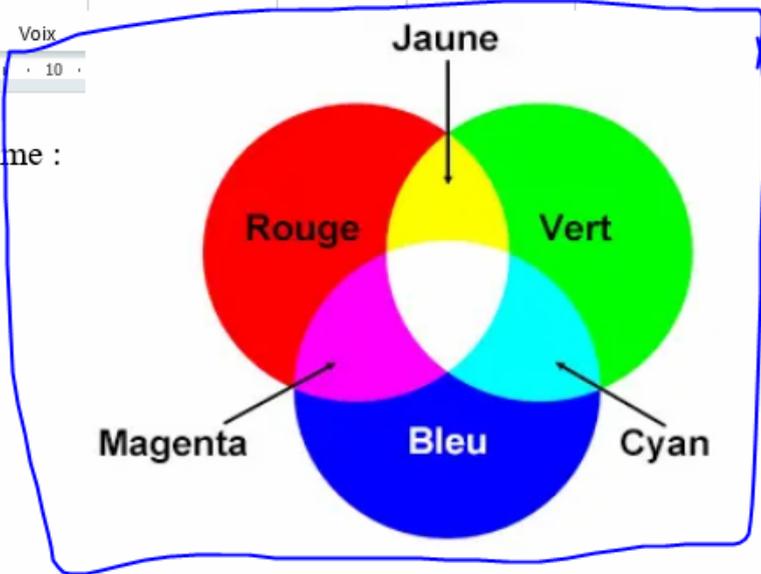
Le croquis utilise 1184 octets (3%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32256 octets.  
Les variables globales utilisent 27 octets (1%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 2021 octets pour les variables locales.

Fichier Accueil Insertion Dessin Conception Mise en page Références Publipostage Révision Affichage Aide Acrobat Création de tableau Disposition du tableau

Coller Presse-papiers Police Paragraphe Styles Édition Adobe Acrobat Voix Niveau de confidentialité Rédacteur Compléments

Lister les 8 couleurs différentes que l'on peut avoir avec ce programme :

- Noire
- Rouge
- Magenta (violet)
- Blue
- Cyan
- Vert
- Jaune
- Blanche



Compléter les variables ci-dessous pour avoir une séquence lumineuse (hors blanche et noire) puis modifier le programme et le tester.

```
Seq_R[]={0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1};
Seq_G[]={0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1};
Seq_B[]={0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1};
```

```
int led_R = 11;
int Seq_R[]={0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1};
int led_G = 10;
int Seq_G[]={0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1};
int led_B = 9;
int Seq_B[]={0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1};

for(int i = 0; i <= 7; i++){
```

Modifier le programme pour avoir 3 fois cette séquence lumineuse pour un appui sur le bouton noir.