

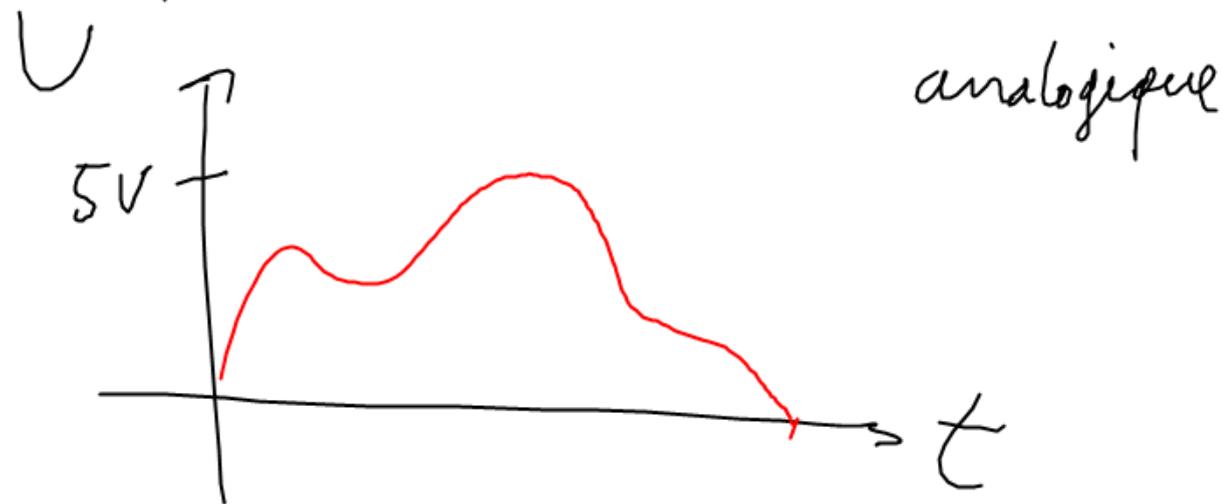
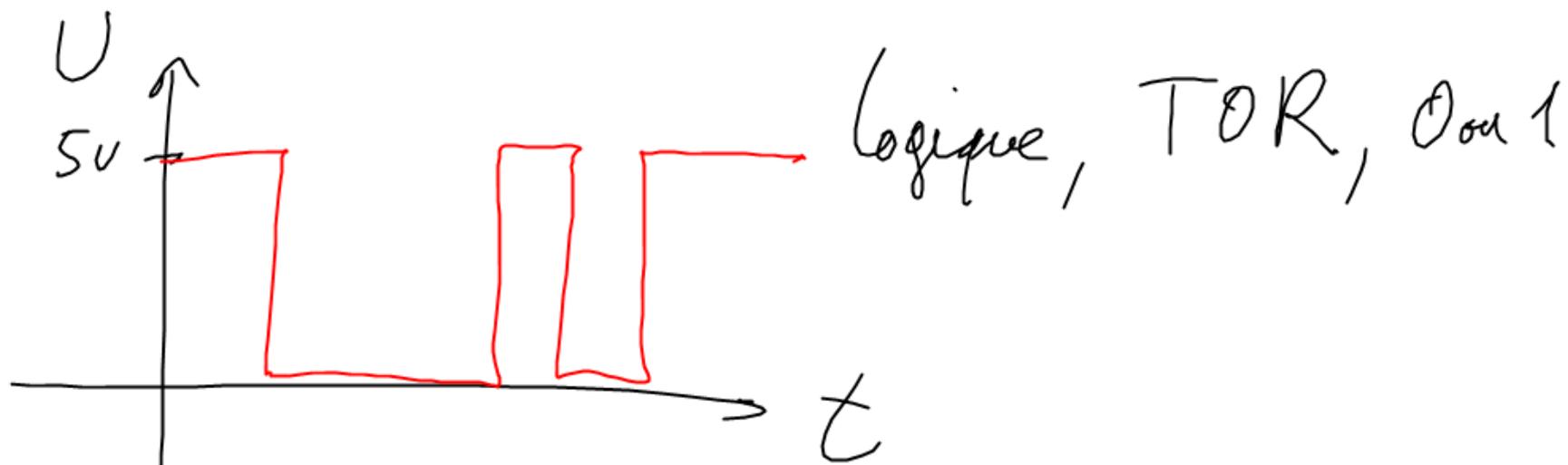
$$\mathcal{P} = U \cdot I$$

\downarrow \downarrow \downarrow
W V A

Ex: $\mathcal{P}_{\max} = 5 \cdot 0,25$
 $= 1,25 \text{ W}$

1 Led

$$0,05 \text{ A} = 50 \text{ mA}$$



```
prog_1_LED_clignotante $
```

3/3

```
1  
2  
3 int broche_LED = 3;  
4 int delais = 8;  
5  
6 // la fonction setup() est exécutée en premier et une seule fois, au démarrage du programme  
7 void setup() {  
8  
9   pinMode(broche_LED, OUTPUT); // initialisation de la broche 3 en sortie  
10  
11 }  
12  
13 // la fonction loop() s'exécute sans fin en boucle aussi longtemps que la carte Arduino est sous tension  
14 void loop() {  
15  
16   digitalWrite(broche_LED, 1); // mettre la broche 3 au niveau logique haut = mettre à 5V la broche 10  
17   delay(delais); // pause de 1000 ms = 1s  
18   digitalWrite(broche_LED, 0); // mettre la broche 3 au niveau logique bas = mettre à 0V la broche 10  
19   delay(delais); // pause de 1000 ms = 1s  
20
```

Téléversement terminé

Le croquis utilise 936 octets (2%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32256 octets.

Les variables globales utilisent 9 octets (0%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 2039 octets pour les variables locales.

