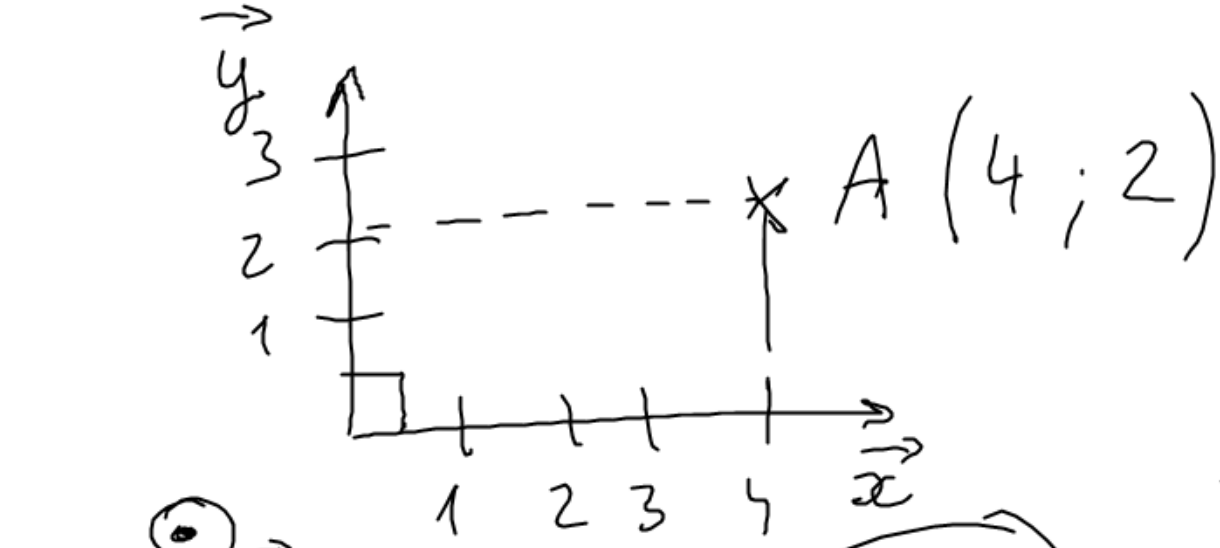
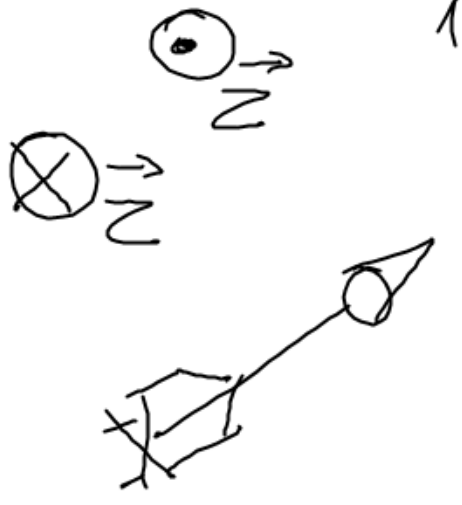
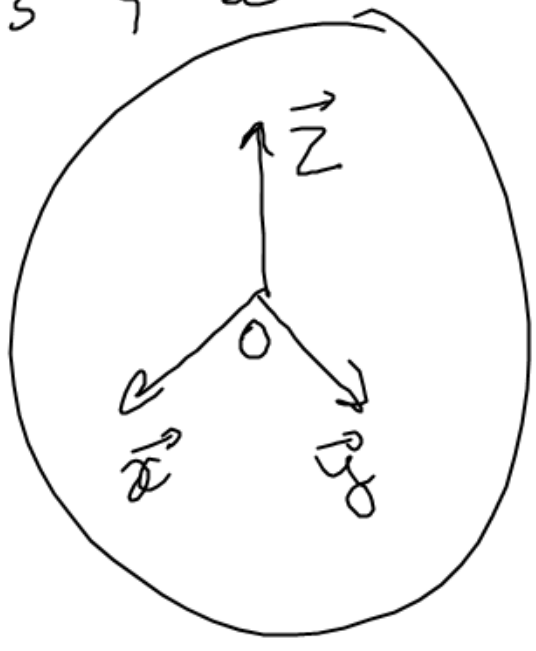


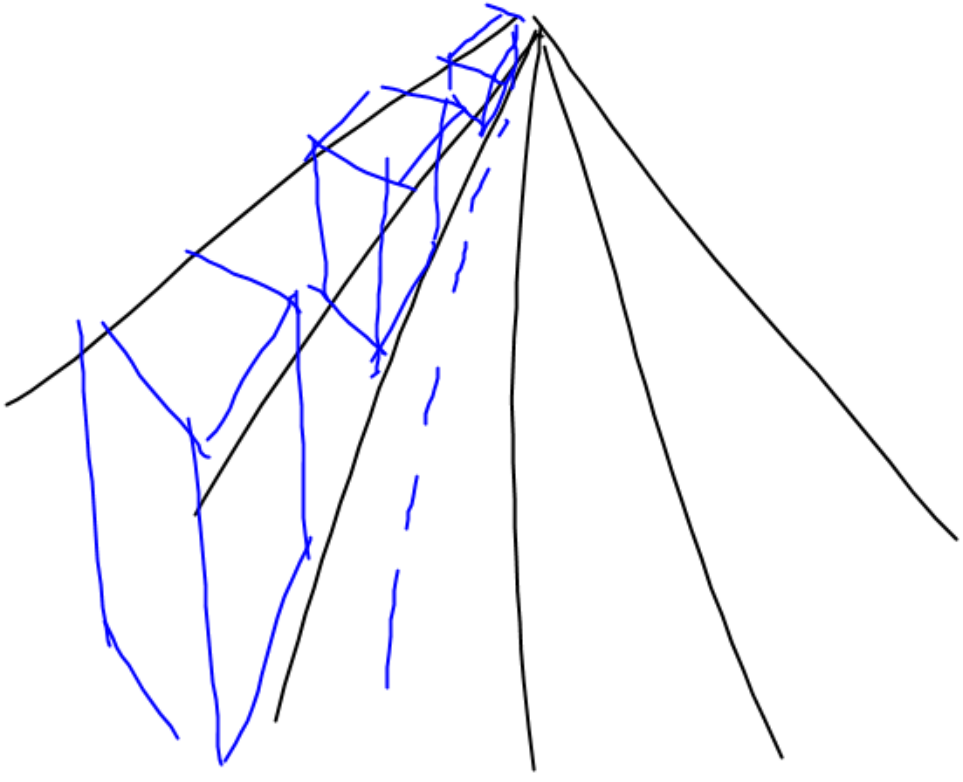




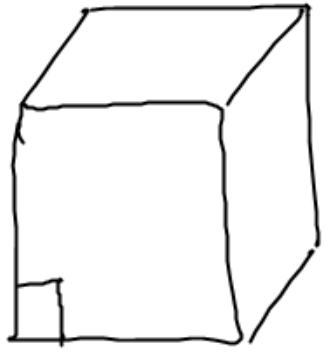
à 360° d'un plan = axe normal

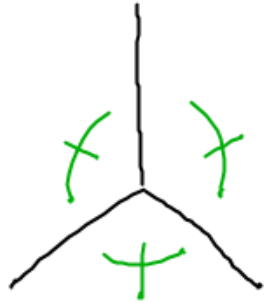
Repère orthonormé direct.

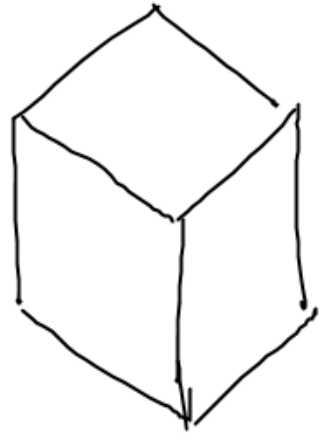
1 pt de fuite



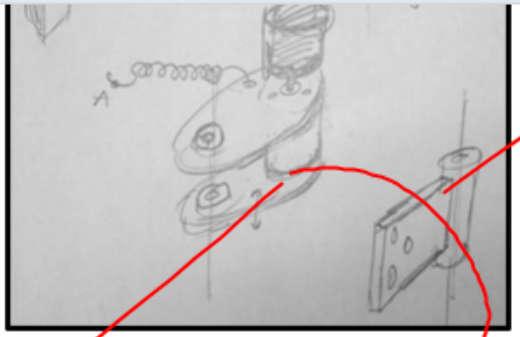
Cavalière (pers. fausse)





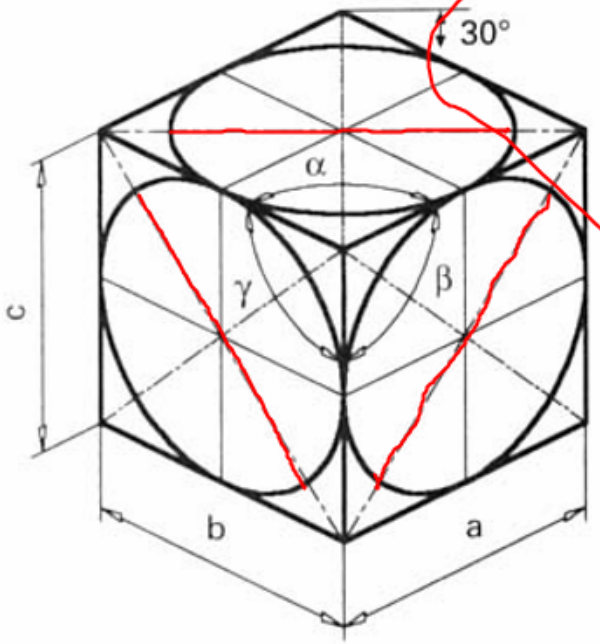


Pour réaliser un croquis en 3 dimensions réaliste on utilise la perspective isométrique.

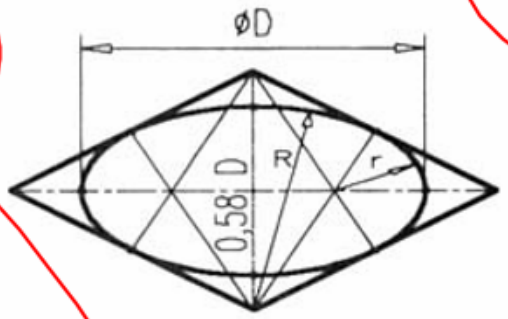


Principe de la perspective isométrique est le suivant :

- Les axes isométriques sont à 120° les uns des autres ($\alpha = \beta = \gamma = 120°$)
- Les dimensions parallèles aux axes isométriques sont multipliées par k = 0,82 pour avoir une échelle de dessin proche du réel (facteur souvent négligé, on prend donc k=1).
- Les cercles apparaissent en projection suivant des ellipses.
  Le grand axe de l'ellipse est égal au diamètre D du cercle que l'ellipses représente et le petit axe de l'ellipse est égal à 0,58 D.



Méthode de tracé des ellipses



Le repère orthonormé direct en perspective isométrique et en projection plane :

FRA
16:55
10/09/2024