

3508₍₁₀₎

Chiffre	3	5	0	8
Rang	3	2	1	0
Poids	10^3	10^2	10^1	10^0
	1000	100	10	1

$$= 3 \cdot 10^3 + 5 \cdot 10^2 + 0 \cdot 10^1 + 8 \cdot 10^0$$

$$\begin{array}{ccccccc} 64 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1 \\ 1001 & 1110 & (2) \end{array} \rightarrow N_{10} = 128 + 16 + 8 + 4 + 2 = 158_{(10)}$$

$$\begin{array}{ccccccc} 128 & 32 & & & & & \\ 64 & 32 & 4 & 1 \\ 0110 & 0101 & (2) \end{array} \rightarrow N_{10} = 64 + 32 + 4 + 1 = 101_{(10)}$$

$$\begin{array}{c|c} \overset{8}{1} & \overset{1}{1} \\ \hline 1001 & 1110_{(2)} \end{array} \Rightarrow N_{16} = \overset{16}{9} \overset{1}{E}_{(16)} \Rightarrow N_{10} = 9 \cdot 16 + 14$$

$$= 144 + 14$$

$$= 158_{(10)}$$

(10) $\hookrightarrow$
 (16) $\hookrightarrow$

$$\begin{array}{c|c} 9 & 14 \\ \hline 9 & E \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c} 0 & 1 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 0 & 1 & (2) \end{array} \Rightarrow N_{16} = \overset{16}{6} \overset{1}{5}_{(16)} \Rightarrow N_{10} = 6 \cdot 16^1 + 5 \cdot 16^0$$

$$= 96 + 5$$

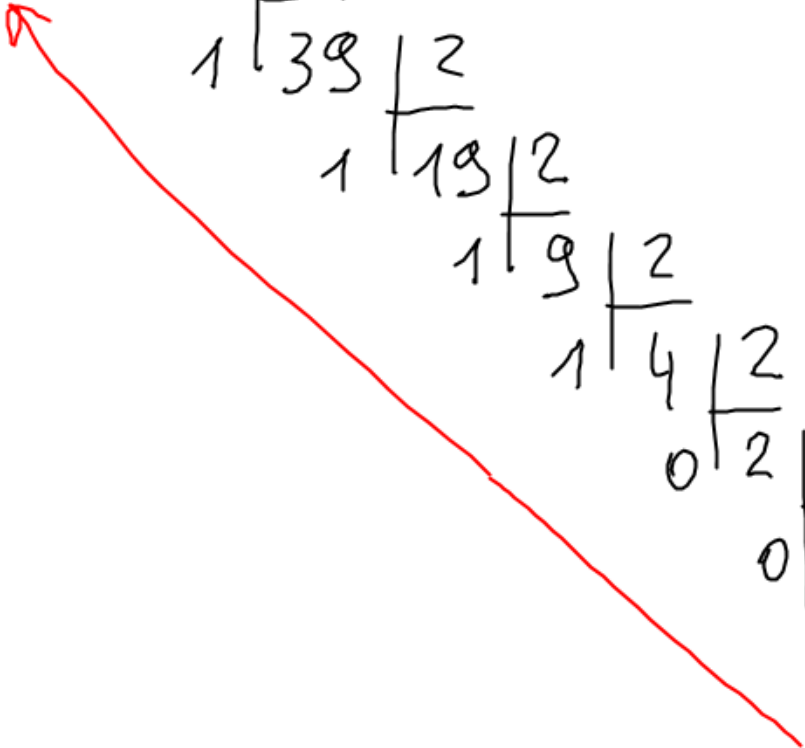
$$= 101_{(10)}$$

$\hookrightarrow$
 $\hookrightarrow$

$$\begin{array}{c|c} 6 & 5 \\ \hline 6 & 5 \end{array}$$

$$158_{(10)} \Rightarrow N_2 = 1001\ 1110_{(2)}$$

3/9

$$\begin{array}{r}
 158 \mid 2 \\
 \hline
 0 \mid 78 \mid 2 \\
 \hline
 1 \mid 39 \mid 2 \\
 \hline
 1 \mid 19 \mid 2 \\
 \hline
 1 \mid 9 \mid 2 \\
 \hline
 1 \mid 4 \mid 2 \\
 \hline
 0 \mid 2 \mid 2 \\
 \hline
 0 \mid 1 \mid 2 \\
 \hline
 1 \mid 0
 \end{array}$$


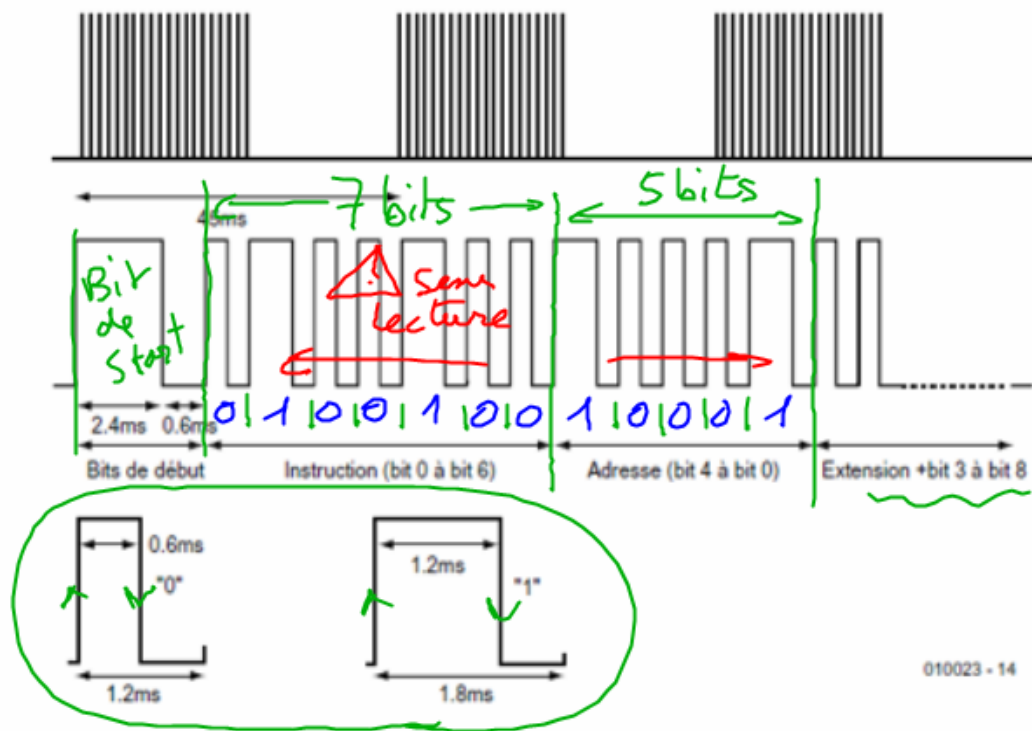


Figure 4. Structure des protocoles CNTRL-S et SIRCS.

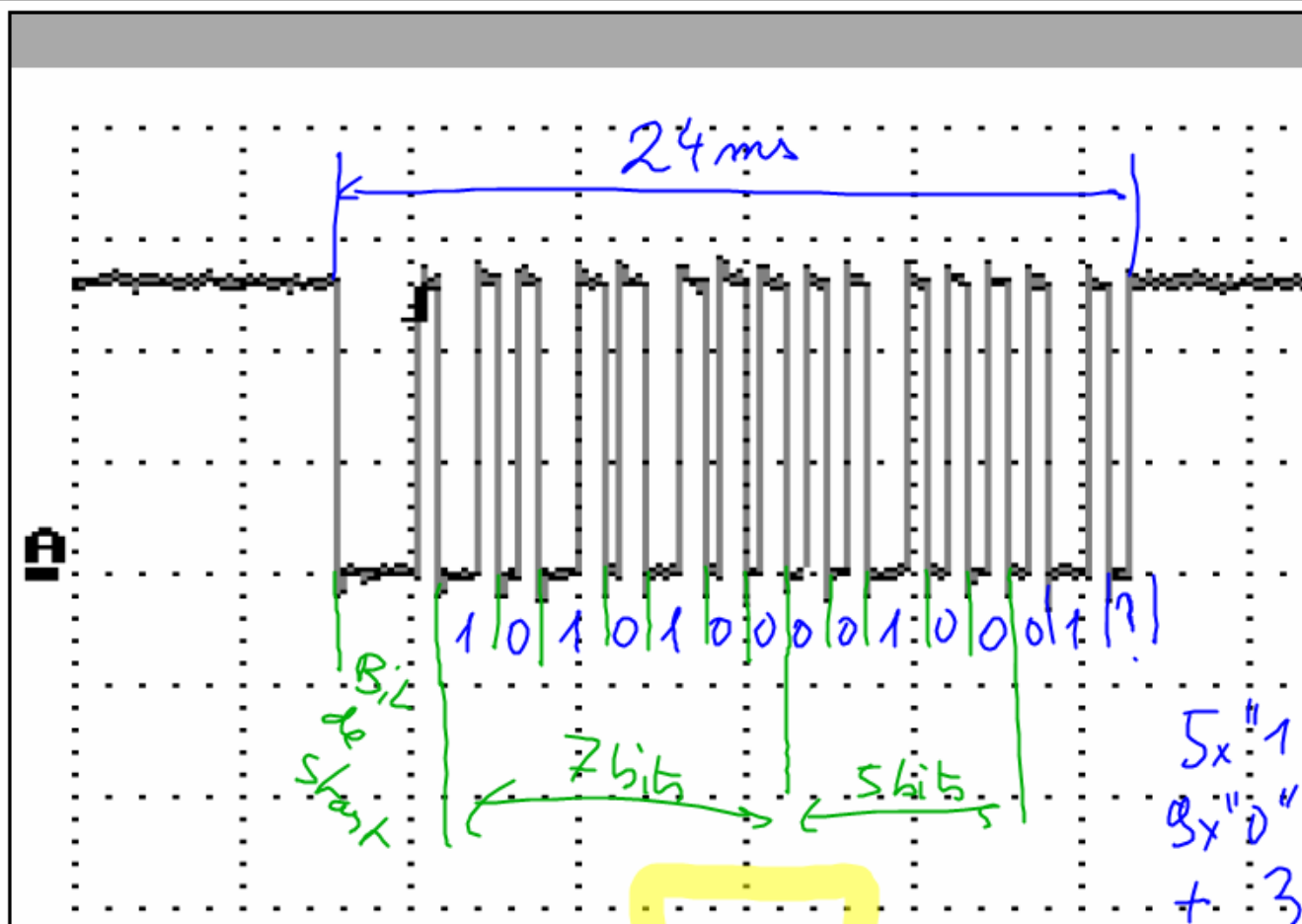
$$\text{Instruction: } 0010010_{(2)} = 18_{(10)}$$

correspond à la touche:

Volume up

$$\text{Adresse: } 10001_{(2)} = 17_{(10)}$$

correspond à l'adresse: CD player (appareil)



Instruction :

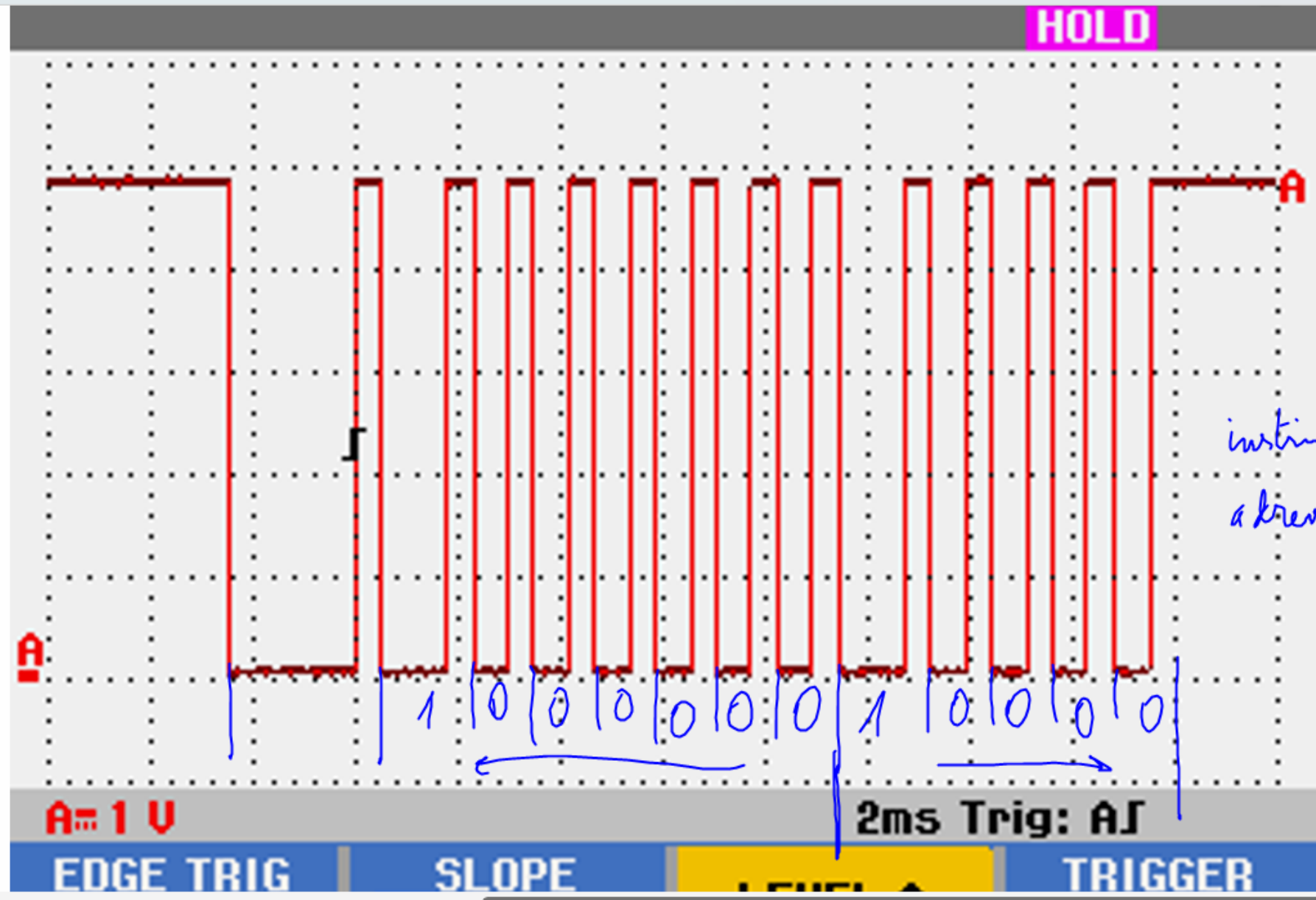
$$0010101_{(2)} \Rightarrow 21_{(10)}$$

POWER

Adresse : $00100_{(2)} \Rightarrow 4_{(10)}$

$5 \times "1" = 5 \times 1,8 = 9$
 $9 \times "0" = 9 \times 1,2 = 10,8$
 $+ 3ms$
 $22,8ms$

Am 2 V 5ms Trigger: A Probe 10:1
 EDGE TRIG SLOPE LEVEL TRIGGER
 A B Ext 1 OPTIONS..



2

instrin: 1

akreux: 16/100

K7, tuner, ...

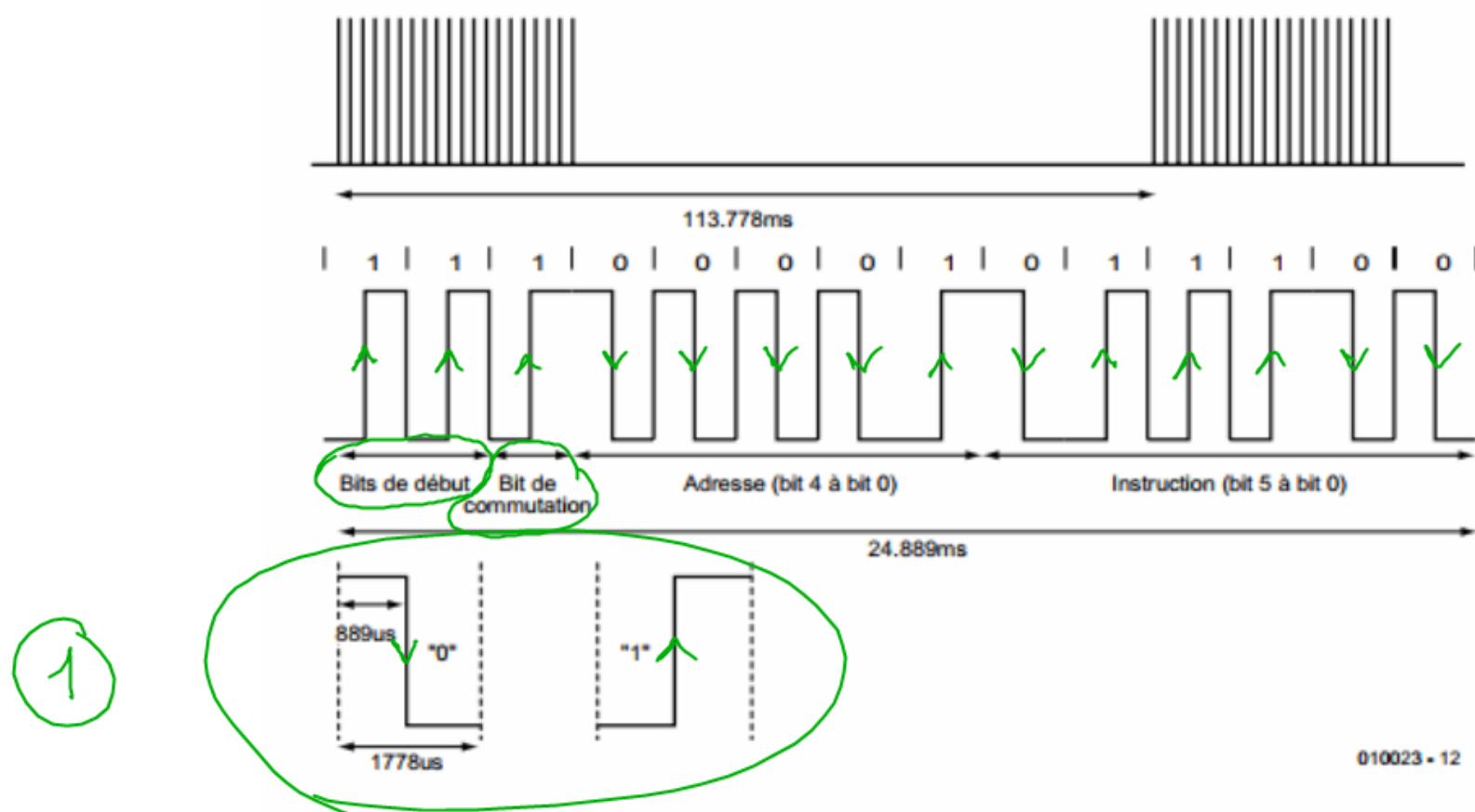


Figure 2. Structure du protocole du code RC5 (adresse 1, commande 28 dans cet exemple).

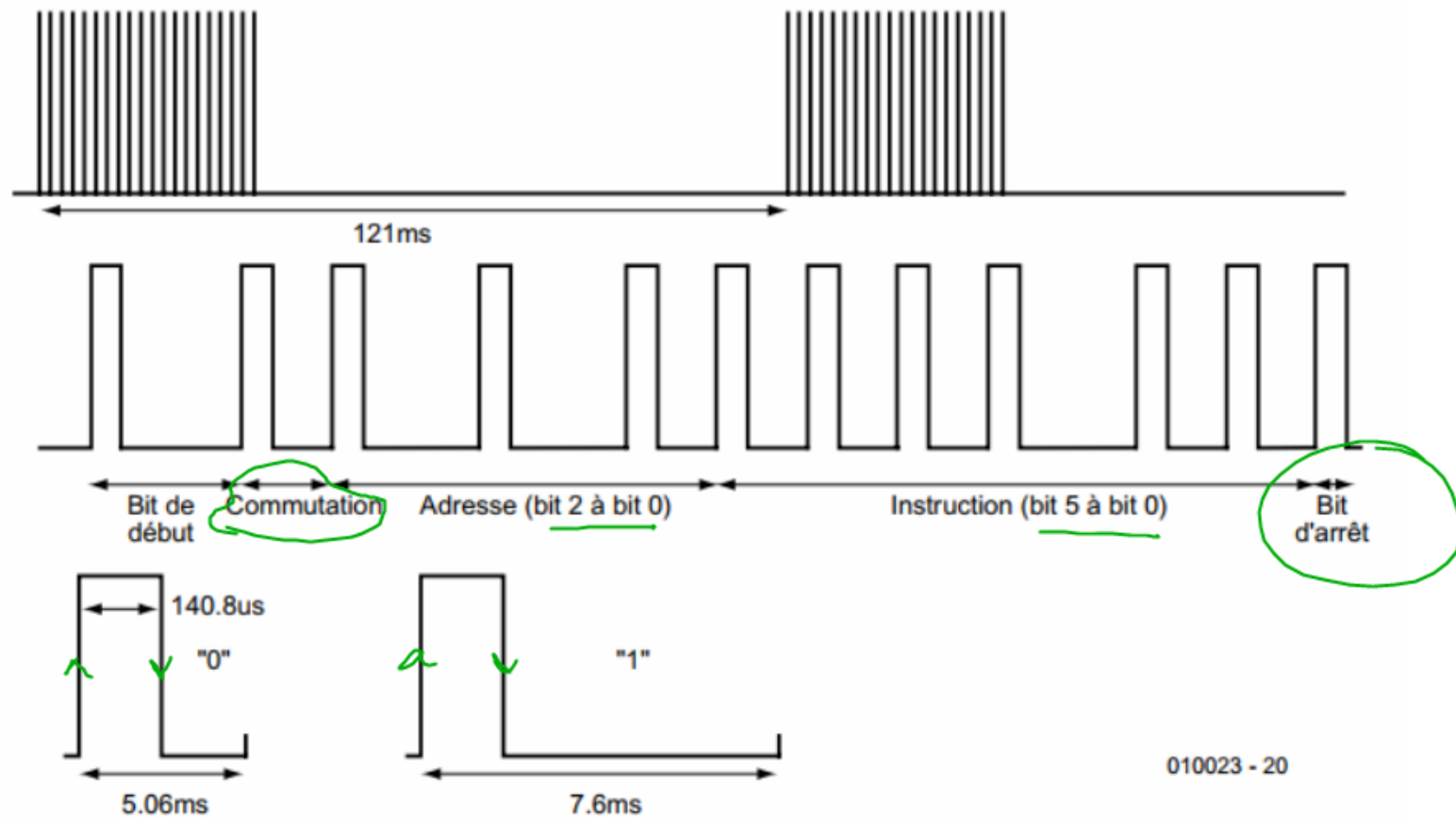


Figure 6. Structure du protocole du code RECS80.



COM3

Envoyer

9/9

ValueIr des 7 premiers bits inversée en binaire : 10101
ValueIr des 7 premiers bits inversée en décimale : 21
ValueIr brute sous 15 bits : 10010000100010
ValueIr des 7 premiers bits inversée en binaire : 10010
ValueIr des 7 premiers bits inversée en décimale : 18
ValueIr brute sous 15 bits : 110010000100010
ValueIr des 7 premiers bits inversée en binaire : 10011
ValueIr des 7 premiers bits inversée en décimale : 19
ValueIr brute sous 15 bits : 111000100110
ValueIr des 7 premiers bits inversée en binaire : 111000
ValueIr des 7 premiers bits inversée en décimale : 56
ValueIr brute sous 15 bits : 110011000100110
ValueIr des 7 premiers bits inversée en binaire : 110011
ValueIr des 7 premiers bits inversée en décimale : 51

☒ Défilement automatique ☐ Afficher l'horodatage

Pas de fin de ligne ▾

115200 baud ▾

Effacer la sortie

